

Parcours d'obstacles : Galop 6



Parcours de 8 à 10 obstacles comprenant un cercle de départ et un cercle d'arrivée dont au moins :

- 1 double à 1 ou 2 foulées (oxer-droit),
- 2 lignes à 5 foulées maxi.,
- 2 obstacles sur une courbe (distance de 5 à 8 foulées).

Vertical : 0,75 m. mini. à 0,85 m. maxi.

Oxer : (0,70 à 0,80) * (0,85 à 0,90) * (0,85 à 0,95).

Côtes et distances à adapter en fonction de la taille des poneys.

Observables	Observations	Note
S'Equilibrer sur le Plat		
Étrivières verticales et orientation du buste légèrement en avant de la verticale.		/20
S'Equilibrer sur les Saut		
Étrivières verticales et cavalier en phase avec les sauts.		/20
Equilibrer sa Monture		
Qualité du galop dans les courbes.		/20
Total "Equilibrer"		/60
<i>Le candidat doit obtenir la moyenne pour être admissible.</i>		
Avancer		
Cadence régulière du galop.		/20
Vitesse adaptée.		/20
Contrôle de l'allure sur les cercles.		/20
Total "Avancer"		/60
<i>Le candidat doit obtenir la moyenne pour être admissible.</i>		
Tourner		
Abords centrés et perpendiculaires.		/20
Précision du tracé.		/20

Total "Tourner"	/40
<i>Le candidat doit obtenir la moyenne pour être admissible.</i>	
Pénalités aux Obstacles	
Obstacle renversé : 4 points	- 4 pts
1re désobéissance : 3 points	- 3 pts
2e désobéissance : 6 points	- 6 pts
3e désobéissance : éliminé(e)	Elimination
1re chute : 8 points	- 8 pts
2e chute : éliminé(e)	Elimination
Numéros des obstacles où a lieu la faute =	
A : Total "Équilibrer" + "Avancer" + "Tourner" =	/160
B : Pénalités aux obstacles =	
Total Général : A-B =	/160
<i>Résultat minimum de 80/160 pour être reçu(e)</i>	
ADMIS(E)	OUI
	NON